

CUESTIONARIO DE EXAMEN 3

1.- *¿Dónde, cuándo y con quién se dice que comenzó la historia del software?*

La palabra software viene de la palabra inglesa *soft* que quiere decir blando. En 1957 John Tukey, un matemático estadounidense, usó la palabra *software* para designar a la parte blanda de la computadora (Sistema Operativo, Programas, Aplicaciones, etc.) Pese a esto, fue la legendaria 'Lady Lovelace' la primera en escribir un programa de computadora.

Así mismo, el concepto de programa de control almacenado en memoria, aportación popularmente atribuida a John von Neumann, precipitó el desarrollo del software. El siguiente paso significativo fue la traducción de fórmulas, que permitió el desarrollo de la historia del software y la descripción de los algoritmos con el empleo de expresiones algebraicas. En los principios de *la historia del software*, los sistemas operativos brotan como extensiones de los lenguajes. Posteriormente, el fenómeno se invierte de modo que los sistemas operativos configuren el ambiente en el que se desempeñan las aplicaciones y los programas de servicio.

2. *¿Qué es un sistema operativo, un lenguaje y un traductor?*

Sistema Operativo: El conjunto de programas informáticos que permite la administración eficaz de los recursos de una computadora.

Lenguaje: Existe el lenguaje artificial que es usado para controlar el comportamiento de una computadora, se compone de un conjunto de reglas sintácticas y semánticas que permiten expresar instrucciones que luego serán interpretadas. Debe distinguirse de "Lenguaje Informático", que es una definición más amplia, puesto estos incluyen otros lenguajes como son el HTML o PDF que dan formato a un texto y no es programación en sí misma.

Traductor: Es un software que toma como entrada un programa escrito en un código llamado fuente y genera como salida otro programa en un código llamado objeto. Algunos ejemplos de traductores son los compiladores, los intérpretes, los preprocesadores y el ensamblador.

3. *Diferencia entre software a la medida y de propósito general.*

Los Software hechos a la medida pueden dar un servicio más eficaz, ya que tú los personalizas, pero tienen un costo mayor y un rango de personalización. También si no tienes los conocimientos necesarios no los puedes instalar y necesitas a alguien externo para que te los configuren. Los Software de propósito general o preplaneados, son de implementación inmediata, por lo tanto es un producto de calidad establecida y generalmente resulta de menor costo.

4. Enumera los lenguajes desde que existieron.

- 1.- FORTRAN I
- 2.- ALGOL 58
- 3.- FLOW-MATIC
- 4.- FORTRAN II
- 5.- COMTRAN

- 6.- LISP
- 7.- ALGOL 60
- 8.- COBOL
- 9.- FORTRAN IV
- 10.- SNOBOL
- 11.- CPL
- 12.- BASIC
- 13.- SIMULA I
- 14.- PL/I
- 15.- ALGOL -W
- 16.- SIMULA 67
- 17.- ALGOL 68
- 18.- BCPL
- 19.- B
- 20.- Pascal
- 21.- C
- 22.- Prolog
- 23) Scheme
- 24.- FORTRAN 77
- 25.- Modula -2
- 26.- Smalltalk 80
- 27.- Ada
- 28.- COMMON LISP
- 29.- C++
- 30.- ANSI C
- 31.- FORTRAN 90
- 32.- QuickBASIC
- 33.- VisualBASIC
- 34.- Java

5. ¿Cuál es el beneficio del País con saber trabajar el software?

Si cada día más gente aprendiera a programar el país crecería naturalmente y con obvias razones, debido a que una vez que se tienen los conocimientos para manipular una computadora a nuestro gusto nos vuelve personas independientes y libres de crear el software o programa que más nos convenga y que cumpla nuestras necesidades. Así mismo se crean fuentes de empleo a muchos mexicanos que tienen muchas ganas de trabajar y desarrollarse en el ambiente que les fascina. Sería una inversión interna, ya que con el tiempo la industria mexicana cobraría fuerza y se podría llegar a firmar contratos multimillonarios.